

# TECNOLOGÍA EN SONIDO

## PROPÓSITO DE LA CARRERA

### DESCRIPCIÓN DEL PERFIL DE EGRESO

El Técnico en Sonido al finalizar sus estudios estará capacitado para realizar el montaje de estaciones de audio y dominar la operación de audio para llevar a cabo el diseño propuesto en una producción musical, audiovisual, multimedia o de refuerzo sonoro, de acuerdo a los requerimientos del diseño y a las necesidades técnicas del proyecto. Será capaz de realizar el registro y la mezcla de producciones musicales, desarrollando la sonorización de una pieza audiovisual, además de la realización de una preproducción de un evento, considerando las variables técnicas, humanas y económicas de acuerdo a los requerimientos del Rider.

En su formación, Duoc UC promueve el desarrollo de personas integrales, conscientes de su dignidad trascendente, y comprometidas con las personas y la sociedad, integrando la ética, los valores cristianos y el desarrollo de las competencias necesarias para el mundo de hoy, es así que se potencia además, la capacidad de trabajar en equipo, resolver problemas así como también, la capacidad de generar ideas innovadoras, de aprender y actualizarse permanentemente.

### DESCRIPCIÓN DEL CAMPO LABORAL

El campo laboral del Técnico en Sonido comprende estudios de grabación, productoras audiovisuales, de postproducción de sonido, canales de televisión, radio, empresas de refuerzo sonoro, productoras de eventos y espectáculos, y el ejercicio independiente de cualquiera de estas áreas.

### COMPETENCIAS DEL PERFIL DE EGRESO

Puedes revisar las competencias de especialidad y las genéricas en [www.duoc.cl](http://www.duoc.cl)

### SEDES DONDE SE IMPARTE

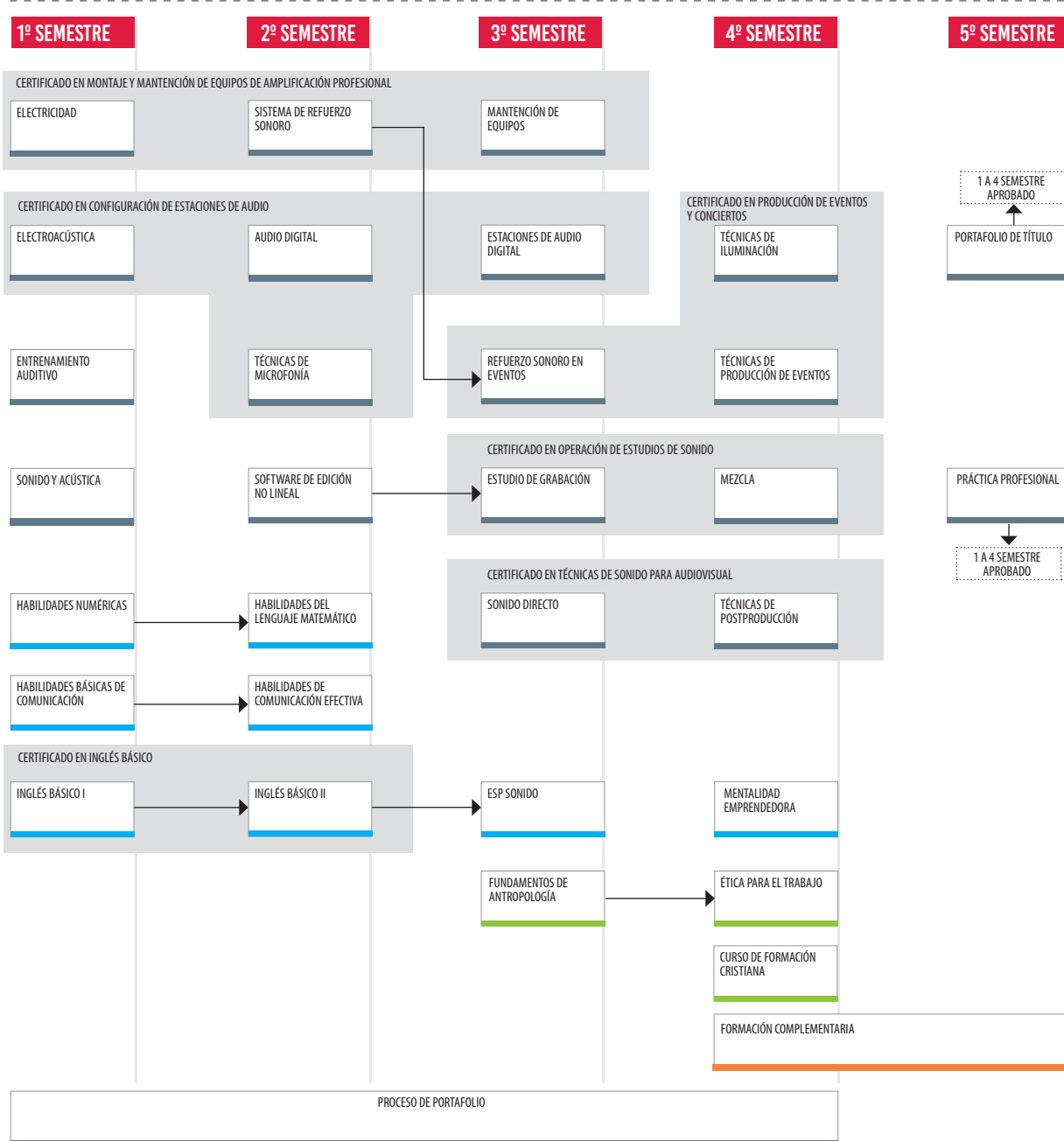
San Carlos de Apoquindo y Viña del Mar.

**NOMBRE CARRERA**  
Tecnología en Sonido

**TÍTULO**  
Técnico en Sonido

**FORMATO EDUCATIVO**  
Presencial

**TOTAL CRÉDITOS**  
258



Los colores de las asignaturas indican su relación con tipos de competencias:

— Especialidad — Básicas y de Empleabilidad — Formación Valórica — Formación Complementaria