

Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

ARENA EL PUNTO DE ENCUENTRO DE LA ROBÓTICA

Enero, 2024

Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

TORNEO ARENA

*el punto de encuentro de la
Robótica*

*Escuela de Informática y
Telecomunicaciones*

Sede San Andrés de Concepción

Año 2023



ARENA

EL PUNTO DE ENCUENTRO DE LA ROBÓTICA



DuocUC[®]
CENTRO DE INNOVACIÓN Y
TRANSFERENCIA TECNOLÓGICA

Conecta

Iniciativa

- *EIT y CITT + Aprendizaje + Vinculación*

Perfil Egreso

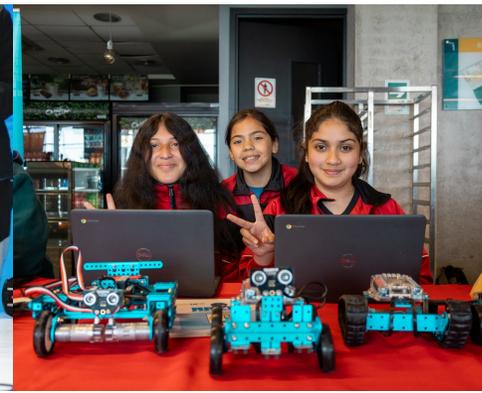
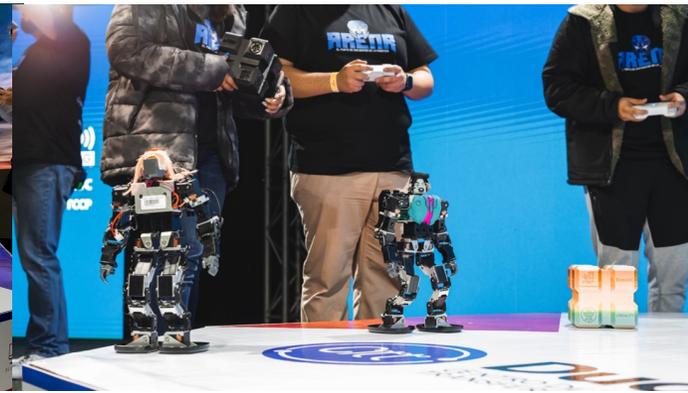
- *Track + PIA + Competencias y Habilidades*

Acuerdo

- *Propuesta presentada a diferentes actores*

Involucramiento

- *Roles y funciones declarados en un plan de trabajo*



Realiza

Objetivo
Actividad

- *Instancia de desafíos vinculados a la robótica*
- *Demostrar habilidades de especialidad y empleabilidad*
- *Visibilizar comunidad Duoc UC (EIT, CITT)*
- *Ser actores relevantes actividades relacionadas con robótica y tecnología*

OE EIT + OE CITT + OE Institución

Congreso 2024
VCM

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias



Realiza

Metodología Trabajo

- *Gestión de proyectos*
- *Desafíos + Juego de roles + Trabajo en equipo*

Involucramiento Estudiantes

- *Funciones y tareas asignadas a estudiantes de EIT, CITT, voluntarios e interesados*



Evalúa

Qué Favoreció

- *Voluntad + Disposición + Trabajo en equipo*
- *Plan de trabajo + Comunicación*
- *Reuniones de coordinación + Estado de avance*

Qué Obstaculizó

- *Cambio constante de la fecha del evento*
- *Proceso lento de decisiones y adquisiciones*
- *Presupuesto inicial desconocido y reducido*



Evalúa

Beneficios Estudiante

- *Aprendizaje activo + Desafíos*
- *Habilidades técnicas + Empleabilidad*
- *Pensamiento lógico + Creatividad*
- *Trabajo equipo + Apoyo de pares + Networking*
- *Relación contenidos asignaturas*

Beneficios Agentes

- *Visibilizar a su organización*
- *Identificar talentos que pueden ser un aporte*
- *Aportar a los objetivos institucionales*
- *Convenios marco y actividades de cooperación*



Evalúa

Medición Resultados

- Herramientas de gestión de proyecto
- Entrevista a estudiantes y actores en general

Horas de Trabajo

276

Costo

\$15MM

08 Equipo Arena

13 Sedes

04 Escuelas

15 Docentes

05 Adm. y servicios

07 Empresas

04 Colegios

03 Universidades/CFT

53 Estudiantes

230 Asistentes



Evalúa

Lecciones Futuras VcM

- *Agendar fecha que incentive la participación*
- *Fortalecer difusión del evento*
- *Incrementar la participación de actores*
- *Incrementar presupuesto en el plan operacional*

Aporte Gestión VcM

- *Vinculación + Empleabilidad*
- *Rol Activo + Formación*
- *Proyección + Bidireccional + Medible*
- *Objetivos VcM*



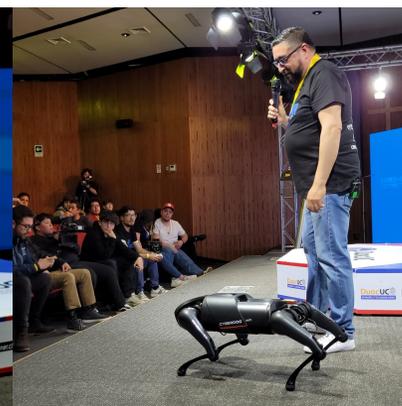
Evalúa

**Sostenibilidad
Escalabilidad**

- *No perder de vista nuestra Misión y Visión*
- *Aportar a los objetivos estratégicos*
- *Reconocer voluntad, compromiso y disposición de todos los actores*
- *Fortalecer los presupuestos para actividades de vinculación*
- *Seguir en la ruta de la innovación en el fortalecimiento de los procesos*

Congreso
VCM
2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias





GRACIAS A TODOS
POR SER PARTE DE

ARENA

El punto de encuentro de la Robótica

- *Escuela de Informática y Telecomunicaciones*
- *Escuela de Comunicaciones*
- *Escuela de Gastronomía*
- *Escuela de Construcción*

GRACIAS POR SU ATENCIÓN

DuocUC
INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIONES



ARENA
EL PUNTO DE ENCUENTRO DE LA ROBÓTICA

DESAFÍOS


DUCKIETOWN

Sistema de aprendizaje basado en IA


KONDO
Competencias de robots bipedos

SÁBADO 11 DE NOVIEMBRE
09:00 AM


Auditorio Duoc UC
Sede San Andrés, Concepción

¡NOS VEMOS EN LA ARENA!
Entrada Liberada para toda la familia!



CREALITY

TodoToner.cl



Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

