



Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

HACKATHON MAIPÚ

Enero, 2024

Hackathon Maipú

RESPONSABLES: Nelson Álvarez / Christian Lazcano /
Johan Ortigoza / Felipe Ormazábal

N° ESTUDIANTES INVOLUCRADOS: 127

SEDE: Maipú

ESCUELA: Informática y Telecomunicaciones

AÑO DE REALIZACIÓN: 2023



CONECTA

- Sede Maipú: 54
- Sede Puerto Montt: 3
- Sede Plaza Oeste: 6
- Sede Puente Alto: 6
- Sede Antonio Varas: 12
- Sede Melipilla: 4
- Sede Plaza Norte: 3
- Sede Plaza Vespucio: 5
- Sede Concepción: 4
- Sede San Carlos: 3
- Sede San Bernardo: 4
- Sede San Joaquín : 17
- Sede Viña del Mar: 3
- Titulados: 3

Congreso 2024
VCM

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias





CONECTA

- ¿Cómo podemos ayudar a nuestra comunidad? Duoc Maipú, como punto céntrico en la comuna, es clave en este proceso.
- Dar el primer paso y atreverse a visitar al externo para conocerlo y saber cómo poder ayudarlo.
- Vincularlo con Capstone de ingeniería informática y Gestión Ágil, entre otros.
- Años previos, no se lograba establecer vínculos; actualmente, se ha logrado dar continuidad.
- Docentes de gestión ágil actúan como mentores, y los estudiantes son parte clave en este proceso.



REALIZA

- Objetivo General:
 - Desarrollar una actividad real bajo presión donde el estudiante ponga en práctica sus aprendizajes.
- Objetivos Específicos:
 - Proponer una solución informática para la necesidad de la contraparte .
 - Poner en desafío las habilidades técnicas y blandas.
 - Incentivar el trabajo colaborativo.
 - Resultado en 27 horas de trabajo continuas en pleno invierno.
 - Generar un prototipo funcional del requerimiento planteado.
 - Desarrollar la habilidad de exponer y defender un proyecto.

REALIZA

- Metodología SCRUM
- Fueron fundamentales los 6 años anteriores de experiencia.
- Estudiantes como centro de la vinculación:
 - Voluntarios.
 - Son los protagonistas.
 - Trabajan, comen y se divierten.
 - Algunos no resisten las 27 horas y duermen en el suelo.
 - Las empresas quedan sorprendidas y los alumnos se motivan

Congreso
VCM 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias



EVALUA

- Favorecieron:
 - La proximidad del cliente y la buena comunicación.
 - Compromiso de la Sede Maipú y la Escuela de Informática y Telecomunicaciones.
 - Instalaciones de la sede (auditorio, casino, conectividad, internet).
 - Presupuesto: Comida (desayuno, almuerzo, once, cena, desayuno).
 - Disponibilidad docente.
 - Participación de las empresas
- Dificultaron:
 - La alta demanda y poco tiempo del cliente.
 - Clima.
 - Presupuesto (optimizarlo) se requieren premios.
 - Instrumento de evaluación (Gran cantidad de grupos).

EVALUA

- Estudiantes con experiencia real.
- Estudiante prueba sus capacidades contra estudiantes de otras sedes.
- Cliente con producto a la medida.
- Experiencia única e irrepetible.
- Se puede medir por cantidad de participantes al inicio y al final de la actividad.
- Sistema de Evaluación
- Externo como evaluador final para medir y transparentar la evaluación.
- Uso de una rúbrica de evaluación.



EVALUA

Congreso
VCM 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias



EVALUA

Congreso
VCM 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias



APRENDE

- Mientras mayor planificación, mayor optimización en los recursos.
- Un estudiante que come es un estudiante feliz y participativo.
- La participación del cliente externo es fundamental durante toda la actividad.
- La actividad cumple con los 3 principios de vinculación: Bidireccionalidad, Mensurabilidad y Sostenible en el tiempo.
- Es posible en la medida en que se aseguren los presupuestos y autorizaciones año a año.





ESCANEA ESTE QR



Congreso
VCM 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

