

Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional



INCLUSTEAM - Talleres STEAM. Enriqueciendo las experiencias tecnológicas y socio emocionales con perspectiva de género e inclusión para niñas, niños y jóvenes en escuelas chilenas

RESPONSABLES: Andrea Zambrano – Ana Quiero – Cristhian Beltrán

ALIADOS EXTERNOS: Empresa MITS – Colegio Marcela Paz

N° ESTUDIANTES INVOLUCRADOS: 6

SEDE: San Andrés de Concepción

ESCUELA: Informática y Telecomunicaciones - Ingeniería, Medio Ambiente y Recursos Naturales

AÑO DE REALIZACIÓN: 2023



INCLUSTEAM
EXPERIENCIAS TECNOLÓGICAS



CONECTA





REALIZA

Para el **2050** el **75%** de los empleos estarán relacionados con habilidades **STEM**. (Foro Económico Mundial – ONU)

Congreso
VCM 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

 **OBJETIVOS** DE DESARROLLO SOSTENIBLE



Objetivos estratégicos y valores escuelas.

- Innovación
- Más Mujeres en STEM y en TICs

REALIZA

Beneficios educación STEAM

Favorece el aprendizaje profundo

Promueve el trabajo en equipo

Entrena el pensamiento lógico

Mejora la autoestima y la autoconfianza

Fortalece las competencias socioemocionales

Objetivo:

Desarrollar habilidades socio tecnológicas en niñas y niños.



Mediante talleres STEAM de electrónica básica, diseño 3D, impresión 3D y programación de videojuegos

PROYECTO DE INVESTIGACIÓN APLICADA

INCLUSTEAM

Duoc UC 



INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

1. AUTONOMIA

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
1. Soy independiente y puedo establecer mis propios objetivos y metas (p.e. aunque mi mamá o papá no me ha dicho nada, después de clases voy a empezar a estudiar la asignatura que me cuesta)						
2. Cuando tengo muchas cosas que hacer, se cómo ordenarme y escoger las tareas más importantes						

2. INNOVACION

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
5. Me gusta pensar en probar nuevas ideas y experimentar con cosas novedosas						
6. Me siento dispuesto a asumir riesgos cuando se aborda un problema (p.e. En clases estoy dispuesto a hacer preguntas sobre un tema que me cuesta entender)						
7. A veces me aburro haciendo las mismas cosas de siempre y prefiero buscar maneras de hacer las cosas de manera diferente o mejor						

3. PENSAMIENTO CRÍTICO

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
9. Intento ver las cosas desde diferentes perspectivas para tener una comprensión más completa de un problema o situación						
10. Cuando hay que tomar una decisión difícil puedo identificar los pros y los contras						

4. PENSAMIENTO LÓGICO

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
13. Me entretiene resolver acertijos y problemas de lógica.						
14. Me interesa analizar y desglosar la información para comprenderla mejor.						
15. Cuando trabajo me gusta encontrar patrones y relaciones entre las cosas o ideas						

5. PENSAMIENTO SISTÉMICO

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
17. Me gusta entender cómo las partes individuales de algo se relacionan entre sí para						
18. Si me enfrento a una situación complicada, trato de pensar en cómo diferentes partes del problema se relacionan entre sí para encontrar la mejor solución posible.						
19. Cuando tengo que tomar una decisión, pienso cómo mis acciones pueden afectar a otros y al mundo que me rodea.						
20. Puedo entender cómo las diferentes partes de un sistema trabajan juntas para lograr un objetivo común (p.e. el cuerpo humano es un conjunto de sistemas interrelacionados que tienen por fin mantener la vida de este)						

6. CREACIÓN DE PRODUCTOS

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
21. Me gusta crear cosas nuevas y únicas.(p.e. dibujar, pintar, escribir, trabajos con madera etc)						
22. Antes de comenzar a construir algo nuevo, me gusta enfocarme en su diseño y planificación						

7. CONOCIMIENTO TECNOLOGIA

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
25. Me gustaría aprender a programar y crear software o aplicaciones informática						
26. Me gustaría aprender sobre robótica y cómo se utilizan los robots en diferentes industrias y aplicaciones.						
27. Me interesa aprender sobre inteligencia artificial y cómo se utiliza en diferentes áreas, como la medicina, la educación o la industria.						
28. Me gusta utilizar herramientas y recursos en línea para aprender y resolver problemas de manera autónoma.						

8. INTERÉS POR LA CIENCIA

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
29. Tengo curiosidad y fascinación respecto a la biología, la física, la química u otras áreas de las ciencias						
30. Me interesa aplicar las ciencias en la vida cotidiana para mejorar la calidad de vida de las personas						
31. Me gusta la lectura sobre descubrimientos y avances científicos, realizar experimentos y hacer observaciones						
32. La ciencia es importante para mí, porque me ayuda a comprender el mundo que me rodea y a resolver problemas						

9. INTERÉS POR LA TECNOLOGÍA

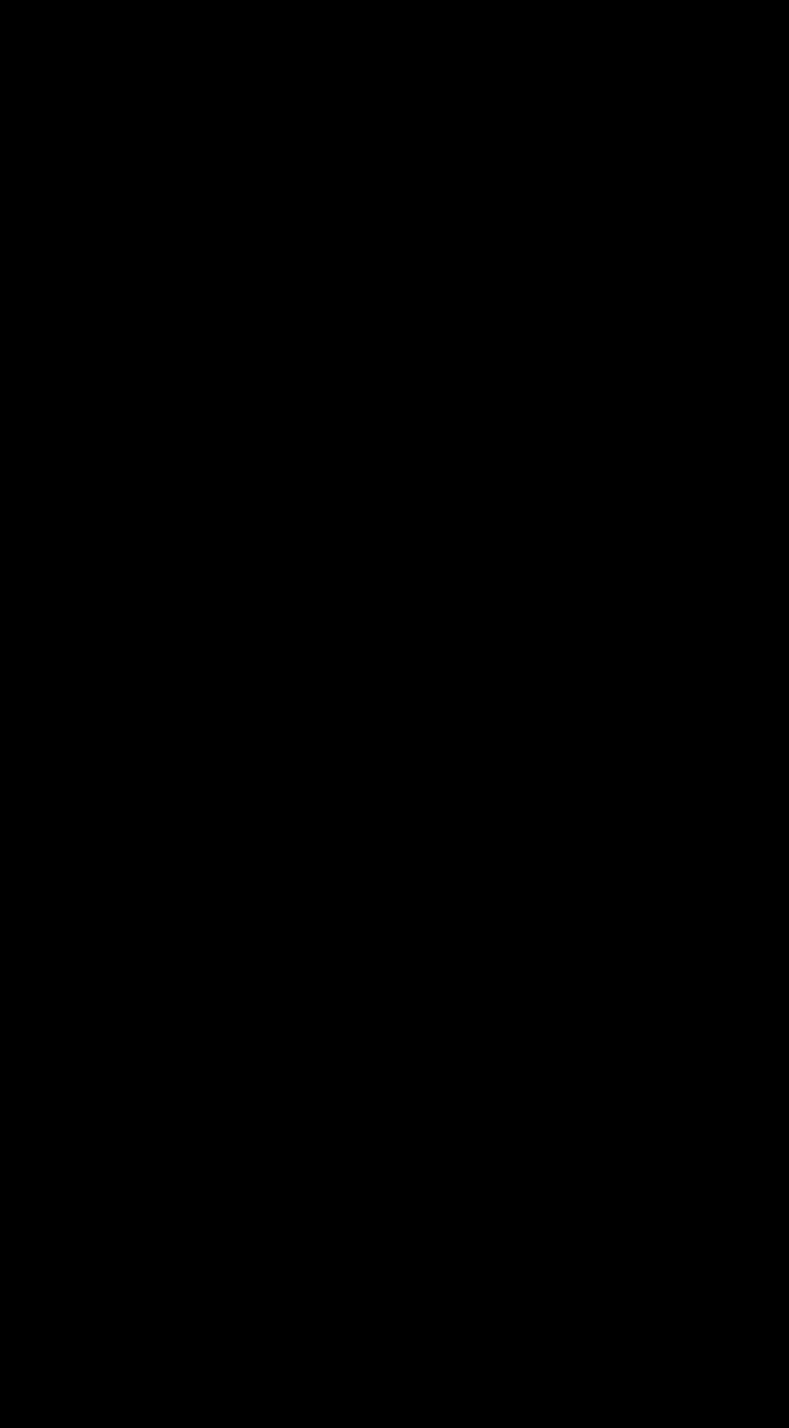
	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
33. Para mí la tecnología tiene el poder de cambiar el mundo de manera positiva						
34. Me gusta la robótica, inteligencia artificial y programación						
35. Estoy al día con las últimas tendencias tecnológicas						
36. Me gusta la aprender cómo funciona la tecnología y encontrar formas nuevas y						

10. CONCIENCIA AMBIENTAL

	PUNTUACIÓN	1	2	3	4	5
37. Me interesa cuidar el medio ambiente para mantener el planeta sin contaminación						
38. Pienso que el reciclaje es importante para reducir la cantidad de basura que producimos						
39. Considero que las energías renovables son importantes para disminuir nuestra dependencia de los combustibles fósiles y reducir el impacto en el medio ambiente						
40. Para mí es importante cuidar el agua y utilizarla de manera responsable para proteger los recursos naturales.						



REALIZA



Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Trabajo en equipo y colaborativo



**Impactamos
vidas**

Planificar



Desarrollo de habilidades

Congreso **VCM** 2024

CREA + VÍNCULOS
Compartamos nuestras experiencias

Organiza: Dirección de Vinculación e Integración Institucional

